

«L'esperienza di un atto non è distruggere il tuo nemico: il primo è l'andare verso un atto non per combattere (in senso ancora più personale). Avete tutti una battitura. Vincete, anche la guerra».

**Piemonte** ■ Nel corso della partita i giocatori vaginali faranno una buona figura? Ancora una volta qui si unisce la paritismo e paritismo di quel-  
lavate umide. C'è un piccolo incidente che ricomincia la partita e il  
la possibilità è continuata in stile nella situazione.

Premere **•** per giocare nuovamente con il FRONT LINE<sup>®</sup> (Pommes) con il stesso oggetto scollato precedentemente. Premere e porre sempre sulla piastra infesta di Clorox di Germi.

- Pausa nel 1950-51 quando la possibilità di giocare in un ambiente (come si concorreva) dove tutti si sapeva di essere di casa e di poterlo essere ancora.

Il balsamo RESE<sup>1</sup> (Rozzeromanno) sulla cretola anestetica<sup>2</sup> produce la riduzione alla ideale del Tiro. Può essere usato per far vedere una buona partita o quando vi fosse qualcosa di più difficile o avanzamento. Invece, con questa ginton che state guidando.

Soldato	.....	100
Bunker	.....	100
Carro armato	.....	100
Forte	.....	1000

Ciascun giocatore inizia a giocare con cinque soldati. Una volta completato ogni Round, viene dato un Soldato in più (fino a sei).

Il presente Manuale di istruzioni per l'Uso fornisce le informazioni di base necessarie per iniziare a giocare con FRONT LINE™ (Prima Linea); tuttavia, è solo l'inizio! Troverete che in questa cassetta vi sono caratteristiche speciali che rendono il FRONT LINE™ sempre più interessante. Provate le diverse strategie e, divertitevi!



**CBS**  
ELECTRONICS

Video Game Cartridge for CBS ColecoVision Video Game System  
Video Spiel-Kassetten für CBS ColecoVision Video Game System  
Cartouche de Jeux Video pour CBS ColecoVision Video Game System  
Video Spelkassette voor CBS ColecoVision Video Game System  
Cartuccia Video Gioco per CBS ColecoVision Video Game System

English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	9
Mode d'emploi en Français	Page	15
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	21
Istruzioni in Italiano	Pagina	27

CBS is a trademark of CBS Inc.  
ColecoVision is a trademark of Coleco Industries, Inc.  
© 1983 CBS Inc. Front Line © 1982 Taito America Corp.

## GAME DESCRIPTION

March into action against the enemy in Coleco's FRONT LINE™, a game of battle. Your mission? Invade enemy territory and knock out their fortress. To do it, you'll have to fight your way across constantly changing terrain. By vehicle or on foot, you'll charge through dense underbrush, over burning desert sands, and across treacherous river bridges. If you succeed in demolishing the enemy fort, your reward will be a new battle against an even more experienced army!

## GETTING READY TO PLAY

**ALWAYS MAKE SURE THE CBS COLECOVISION® UNIT IS OFF BEFORE INSERTING OR REMOVING A CARTRIDGE.**

### One-Player Game

Use the Port 1 Controller.

### Two-Player Game (Alternating Players)

Player 1 uses the Port 1 Controller. Player 2 uses the Port 2 Controller.

### Choose your challenge

Press the Reset Button. The Title screen appears on your TV. Wait for the first Game Option screen to appear, then use Keypad Button 1 or 2 to choose between a one- or two-player game.

### Skill selection

When the Skill Selection screen appears, **each player** selects a Skill Option by pressing the corresponding number button on that player's controller keypad. Because FRONT LINE™ features individual Skill Selection, each player can select a different skill level. For a one- or a two-player game, skill levels are as follows:

**Skill 1** is the easiest and is suitable for play by beginners.

**Skill 2** is a little harder. Enemies are more dangerous.

**Skill 3** plays at the difficulty and timing of a professional arcade machine.

**Skill 4** is more difficult than an arcade machine.

**NOTE:** If you select a two-player game, players take turns. Player 1 begins. Each turn lasts until a player's soldier is eliminated, or the enemy fort is destroyed.

## USING YOUR CONTROLS



INSERT THE  
OVERLAY  
AS SHOWN

- 1. Control Stick:** Pushing the Control Stick in any direction, makes your soldier or friendly tank move in that direction. Returning the Control Stick to neutral makes the movement stop.
- 2. Keypad:** Keypad Buttons 1 – 4 allow you to select the Game Options you want to play. Press only one Keypad Button at a time for most accurate results.
- 3. Action Buttons:** The colour-coded boxes on the left side of the Keypad Overlay indicate which Action Buttons you should use for specific functions.

**Yellow Action Button:** fires your weapon.

**Orange Action Button:** rotates your weapon **clockwise**. (A brief press rotates the weapon one position.)

**Purple Action Button:** rotates your weapon **counter-clockwise**. (A brief press rotates the weapon one position.)

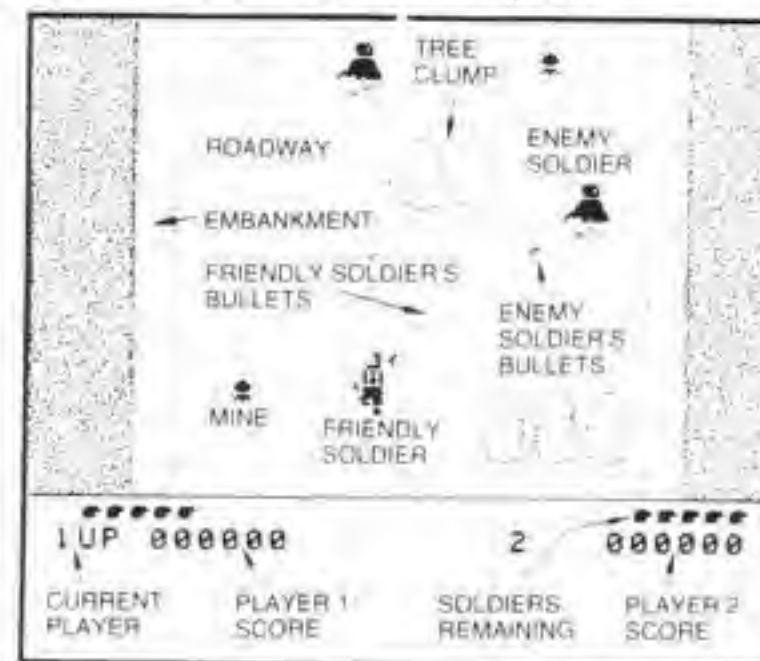
**Blue Action Button:** throws a hand grenade or allows your soldier to jump into and out of a blue tank.

**NOTE:** The Speed Roller is **not** used in this game.

## HERE'S HOW TO PLAY

### On the road

Your goal is to invade the enemy's territory and destroy their fort. When the action begins, you're a humble foot soldier out on the road, armed only with a loaded rifle and hand grenades. Use the Control Stick to move up the road and closer to the enemy's fort.



### The battle begins

As you dash up the roadway, the enemy is close at hand. Use the appropriate Action Button to direct your aim – then fire!

### Mind those mines!

Avoid those land mines planted along the road. If you run over one, it's curtains!

### Tricky terrain

Those clumps of trees supply plenty of shade, but sometimes they only get in your way. You can't shoot through them, but you **can** toss a hand grenade into or over the branches.





### Into the brush

Whew! You made it to the end of the road – but your enemies won't give up that easily. See what new tactics they have in store as you fight your way through the Brush.

### Fight fire with fire

Once you reach the Brush, the enemy soldiers retreat and their tanks appear. Lumbering, heavy tanks shoot powerful shells, but move very slowly. Light tanks are faster, but their machine gun bursts have a shorter range.

### Tanks, I needed that!

You locate an abandoned tank just in time! Press the blue Action Button to jump inside. Now you'll have better weapons to use on the enemy.

### Bail out!

If your light tank is hit, press the blue button to jump out and run away before it explodes. (Note: If a light tank fires at your heavy tank, the first hit only damages the engine. If you're quick you can jump out to fix it, then hop back in.)

### The heat is on!

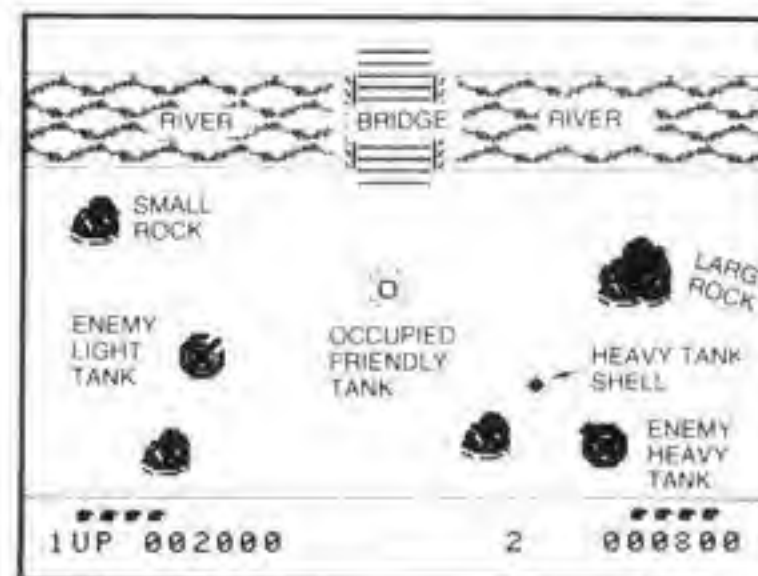
When you finally make it through the tangled Brush, you're getting closer to the enemy's fort. But you've still got a long way to go. This time, the battle will be waged over burning desert sands.

### On the rocks

The heat is bad, but those rocks jutting out of the sand are even worse. You'll have to guide your tank very carefully to get past them all. If the fighting gets too intense, you can always duck behind a rock for cover.

### Down by the river

There it is! The river at the end of the desert! Use the Control Stick to guide your tank safely across the bridge. And be careful – if you jump out of your tank while travelling along the river's edge, you'll be eliminated.



### Off the wall

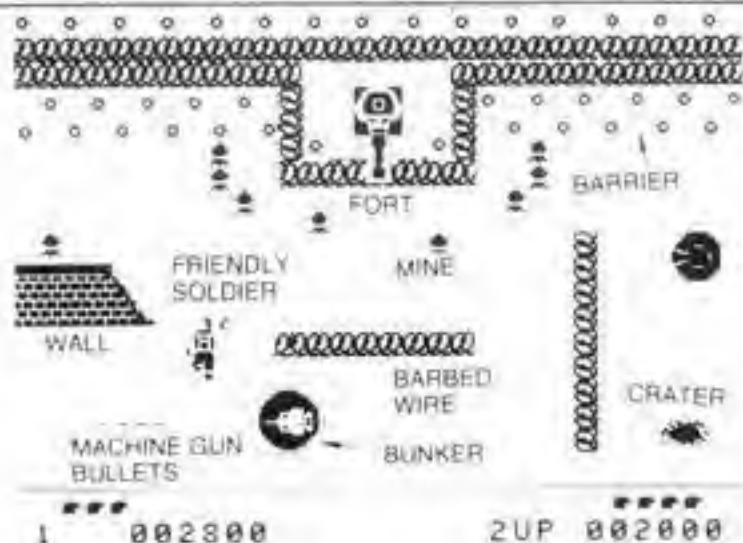
Once across the bridge, you're confronted with a dangerous obstacle course designed to keep you from reaching the enemy's fort. The ruined walls provide cover from enemy fire, but if you jump out of your tank and land on one you'll be trapped. And those craters caused by exploding mines are tough to get around!

### Ouch!

That barbed wire is no fun at all! You can't get through it on foot, so you'd better stay in your tank. Careful, soldier!

### Blast those bunkers!

See that bunker that protects the enemy fort? Its machine gun rotates and fires. You can eliminate this danger only by throwing a hand grenade.



### No tanks!

Now the trouble really starts. You're close enough to fire on the fort, but in order to destroy it you'll have to stay out of your tank to toss a hand grenade. Meanwhile, enemy tanks roll on!

### Onward, soldier!

Congratulations! You've succeeded in destroying the enemy's fort! Your reward? Transfer to another front to fight against an even more dangerous enemy. You've won the battle. Will you win the war?

### Special pause feature

Press ★ during a game to pause. The screen blanks, and music plays. Press ★ again to return to the game exactly as you left it. There is a slight delay before the action resumes, giving you time to size up the situation.

### Starting over

Press ★ to replay the FRONT LINE™ Game Option that you've just played.

Press # to get back to the first Game Option screen.

★ = Pause (during game) or Replay (after game)

# = Game Options (other choices)

### Reset

The Reset Button on the console stops the game and returns you to the Title screen. It can be used to start a new game or in the event of game malfunction.

## SCORING

### ENEMY ELIMINATED

### POINTS

Soldier	100
Bunker	100
Tank	100
Fort	1000

Each player starts with five friendly soldiers. When each Round is completed, the player is awarded a Bonus Soldier (up to six).

# SPIELBESCHREIBUNG

Marschieren Sie gegen den Feind auf, in Coleco's FRONTLINE™, einem Kampfspiel. Ihre Aufgabe? In das Feindgebiet einzudringen und die feindlichen Festungen zu nehmen. Dazu müssen Sie sich durch ein sich ständig wandelndes Gelände kämpfen. Im Fahrzeug oder zu Fuß, durch dichtes Unterholz, über brennenden Wüstensand und über trügerische Brücken. Wenn es Ihnen gelingt, die feindliche Festung zu erobern, erwartet Sie als Preis eine neue Schlacht gegen eine noch kampferprobtere Armee.

# SPIELVORBEREITUNGEN

**ACHTEN SIE IMMER DARAUF, DASS DAS CBS COLECOVISION™-GERÄT AUSGESCHALTET IST, BEVOR SIE EINE CASSETTE EINSETZEN ODER HERAUSNEHMEN.**

**Spiel für eine Person**

Verwenden Sie die Bedienungseinheit von Anschluß 1.

**Spiel für zwei Personen (abwechselnd zu spielen)**

Der Spieler 1 verwendet die Bedienungseinheit von Anschluß 1, der Spieler 2 die von Anschluß 2.

### Wählen Sie Ihre Aufgabe

Drücken Sie "Reset".

Auf Ihrem Bildschirm erscheint das Titelbild. Warten Sie, bis die erste Spielauswahl erscheint und drücken Sie dann Knopf 1 oder 2 des Tastaturfeldes, um das Spiel für eine bzw. zwei Personen zu wählen.

### Schwierigkeitsgrad

Wenn die Schwierigkeitsgradliste erscheint, wählt jeder Spieler einen Schwierigkeitsgrad durch Drücken der entsprechenden Zifferntaste auf der Tastatur. FRONTLINE™ enthält eine individuelle Schwierigkeitsgradauswahl, und jeder Spieler kann seine eigene Stufe auswählen. Für das Spiel mit einem oder zwei Spielern sind die Schwierigkeitsgrade:

**Stufe 1** Das leichteste Spiel, geeignet für Anfänger.

**Stufe 2** Etwas schwerer. Die Feinde sind hier gefährlicher.

**Stufe 3** Das Spiel hat den Schwierigkeitsgrad und die Schnelligkeit ei-

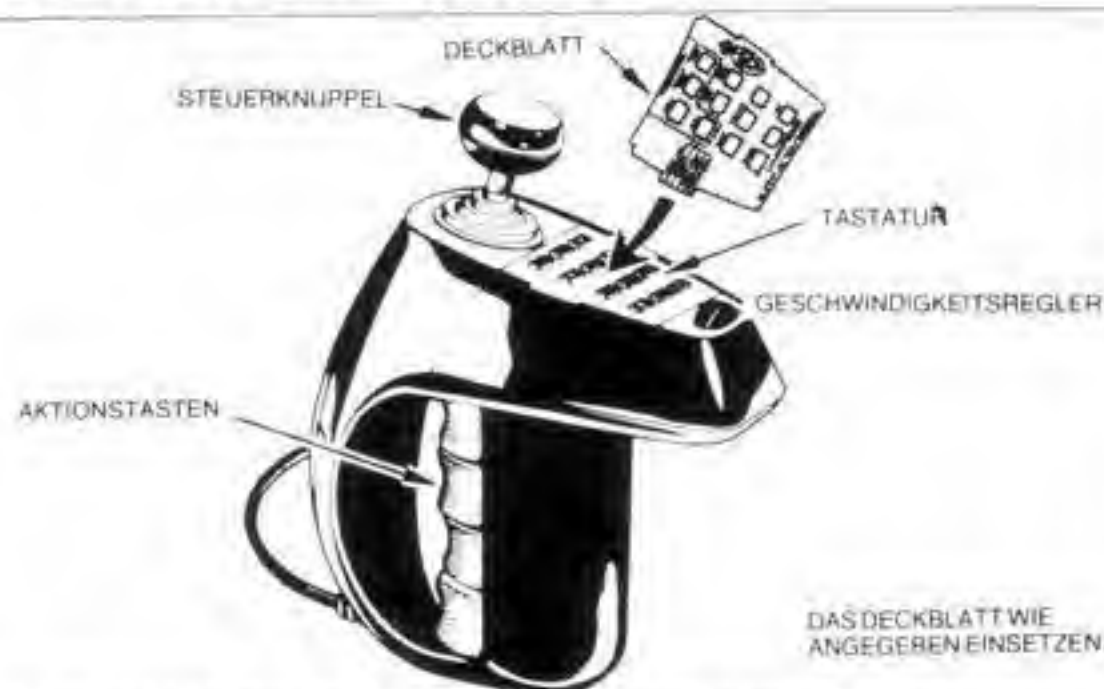


nes Arcade-Spiels.

**Stufe 4** Noch schwieriger als ein Arcade-Spiel.

**HINWEIS:** Wenn Sie ein Spiel für zwei Spieler auswählen, lösen sich die Spieler jeweils ab. Spieler 1 beginnt. Jeder Spieler bleibt an der Reihe, bis einer seiner Soldaten ausgeschieden oder die Festung des Feinds zerstört ist.

## DIE VERWENDUNG IHRER BEDIENUNGSEINHEITEN



- 1. Steuerknüppel:** der Steuerknüppel lässt sich in jede Richtung bewegen und bringt Ihren Soldaten oder Ihren Panzer in diese Richtung. Die Rückstellung des Steuerknüppels in Ausgangsstellung hält die Bewegung an.
- 2. Tastatur:** Tasten 1 bis 4 dienen zum Anwählen der Spiele, die Sie spielen möchten. Um die gewünschten Ergebnisse zu erhalten, ist nur jeweils eine Taste gleichzeitig zu drücken.
- 3. Aktionstasten:** Die Tasten mit dem Farbcode an der linken Seite des Tastaturdeckblattes zeigen an, welche Auslösetasten den jeweiligen Funktionen zugeordnet sind.

**Gelbe Auslösetaste:** Feuer.

**Orangefarbene Auslösetaste:** Drehung der Waffe im Uhrzeigersinn. Ein kleiner Druck bewirkt eine Drehung um eine Position.

**Rote Auslösetaste:** Drehung der Waffe im Gegenuhrzeigersinn (ein kleiner Druck bewirkt eine Drehung um eine Position).

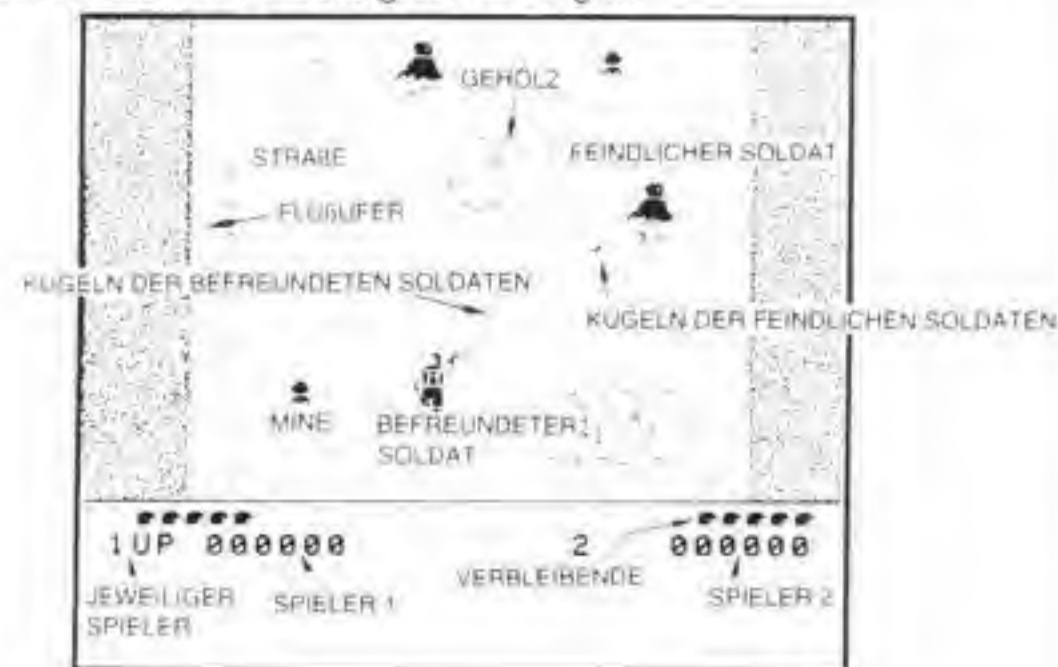
**Blaue Auslösetaste:** Wirft eine Handgranate oder gestattet Ihrem Soldaten, in einen blauen Panzer zu klettern oder ihn zu verlassen.

**HINWEIS:** Der Geschwindigkeitsregler wird in diesem Spiel nicht verwendet.

## UND HIER DIE SPIELREGELN

### Auf der Straße

Ihr Ziel ist es, in das feindliche Gelände einzudringen und die feindliche Festung zu zerstören. Bei Beginn des Spiels sind Sie ein einfacher Infanterist auf der Straße, nur mit einem geladenen Gewehr und Handgranaten bewaffnet. Verwenden Sie den Steuerknüppel, um auf der Straße zur feindlichen Festung vorzudringen.



### Die Schlacht beginnt.

Während Sie die Straße entlang wandern, ist der Feind bereits in unmittelbarer Nähe. Verwenden Sie die richtige Auslösetaste, um zu zielen, und geben Sie Feuer.

### Achten Sie auf die Minen!

Vermeiden Sie die Landminen, die überall an der Straße entlang verlegt sind. Wenn Sie auf eine Mine treten, ist es Ihr Ende!

### Tückisches Gelände

Die kleinen Gehölze spenden Schatten, aber manchmal stehen sie Ihnen nur im Weg. Sie können nicht durch sie schießen, aber Sie können eine Handgranate in oder über die Äste werfen.



### Ins Gebüsch

Das Ende der StraÙe haben Sie erreicht, aber Ihre Feinde werden nicht so schnell aufgeben. Achten Sie während Sie sich durch das Gebüsch kämpfen, des Feindes.

### Bekämpfen Sie Feuer mit Feuer

Wenn Sie das Gebüsch erreicht haben, ziehen sich die feindlichen Soldaten zurück, und ihre Panzer erscheinen. Die schwerfälligen Panzer feuern starke Geschütze ab, aber sie bewegen sich sehr langsam. Leichte Panzer sind schneller, aber ihre Maschinengewehrsalven haben kürzere Reichweite.

### Ein Panzer, genau das was ich brauche!

Gerade zur rechten Zeit machen Sie einen verlassenen Panzer aus. Drücken Sie die blaue Auslösetaste, um hineinzuspringen. Damit erhalten Sie bessere Waffen, mit denen Sie den Feind bekämpfen können.

### Retten Sie sich schnell!

Wenn Ihr leichter Panzer getroffen ist, drücken Sie die blaue Auslösetaste, um ihn zu verlassen und davonzulaufen, bevor er explodiert. (Hinweis: wenn ein leichter Panzer auf Ihren schweren Panzer feuert, wird der erste Einschlag nur den Motor beschädigen, wenn Sie schnell reagieren, können Sie herausspringen, um ihn zu reparieren und dann wieder in den Panzer zurückspringen.)

### Die Hitze ist groß!

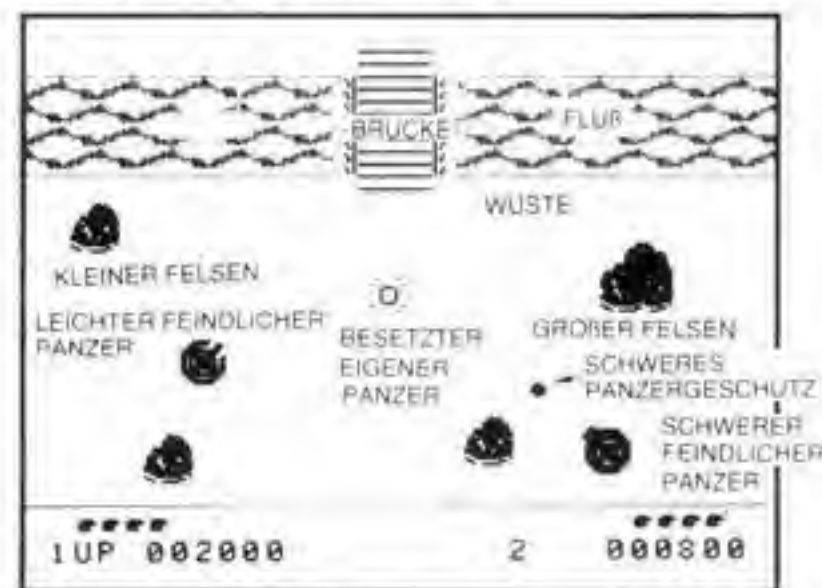
Wenn Sie sich schließlich Ihren Weg durch das dichte Gebüsch gebahnt haben, kommen Sie näher an die feindliche Festung heran. Aber es bleibt Ihnen noch eine lange Strecke zurückzulegen. Und jetzt wird die Schlacht in brennendem Wüstensand ausgetragen.

### Auf den Felsen

Die Hitze ist schwer zu ertragen, aber die Felsen sind noch schlimmer. Sie müssen Ihren Panzer sehr vorsichtig steuern, um durchzukommen. Wenn das Gefecht zu heiß wird, können Sie hinter einem Felsen in Deckung gehen.

### Hinunter ins Flußtal

Hier ist der Fluß, das Ende der Wüste. Verwenden Sie den Steuerknüppel, um Ihren Panzer sicher über die Brücke zu steuern. Und Vorsicht: Wenn Sie aus dem Panzer springen, solange er am Fluß entlang fährt, scheiden Sie aus.



### Weg von der Wand

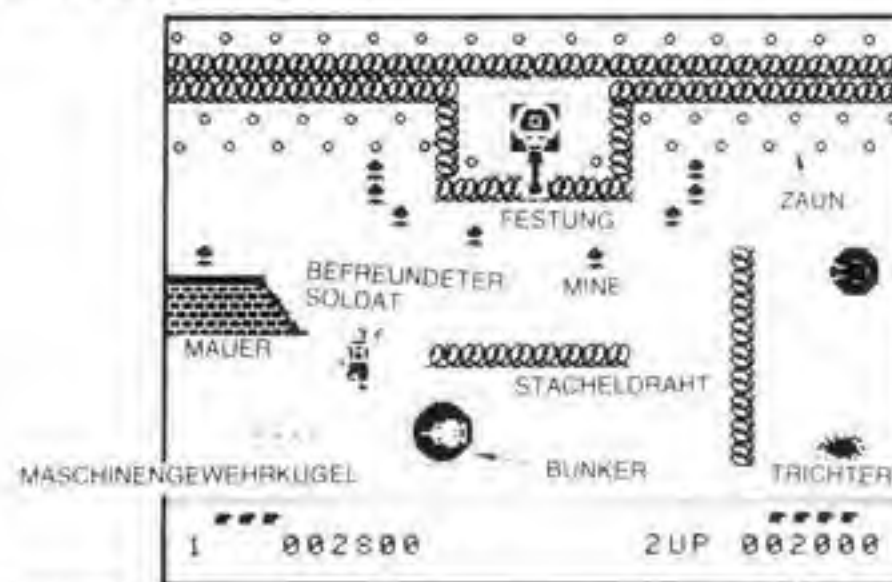
Wenn Sie über die Brücke gefahren sind, müssen Sie einen gefährlichen Hindernislauf zurücklegen, um zur feindlichen Festung zu gelangen. Die Mauern geben Deckung vor dem feindlichen Feuer, aber wenn Sie aus Ihrem Panzer springen und auf eine Mauer geraten, werden Sie gefangen genommen. Und die Trichter, die durch die Explosion von Minen entstanden sind, sind schwer zu umgehen.

### Was nun!

Der Stachelndraht ist ganz und gar nicht lustig. Sie können zu Fuß nicht durchkommen, so ist es besser, in Ihrem Panzer zu bleiben. Vorsicht Soldat!

### Diese verfluchten Bunker!

Sehen Sie den Bunker, der die feindliche Festung schützt? Sein Maschinengewehr dreht sich und feuert. Diese Gefahr können Sie nur durch das Werfen einer Handgranate beseitigen.





## Ohne Panzer!

Und jetzt beginnen erst die Schwierigkeiten. Sie sind in Schußweite der Festung, aber um sie zu zerstören, müssen Sie sich außerhalb des Panzers aufhalten, um eine Handgranate zu werfen. Inzwischen rollen feindliche Panzer an.

## Vorwärts, Soldat!

Wir gratulieren! Es ist Ihnen gelungen, die feindliche Festung zu vernichten. Ihre Belohnung? Sie werden versetzt an eine andere Front, um gegen einen noch gefährlicheren Feind zu kämpfen. Sie haben die Schlacht gewonnen, werden Sie den Krieg gewinnen?

## Pausezeichen

Um eine Pause einzulegen, ist die Taste ★ zu betätigen. Die Bildschirmanzeige wird gelöscht und Musik ertönt. Drücken Sie wieder die Taste ★, um das Spiel wieder aufzunehmen genau an der Stelle, an der Sie es verlassen haben. Vor Wiederaufnahme der Handlung läuft eine kurze Frist ab, in der Sie sich einen Überblick über die Lage verschaffen können.

## Neubeginn

Drücken Sie die Taste ★, um das FRONTLINE™-Spiel zu wiederholen, das Sie gerade gespielt haben. Und drücken Sie die Taste #, um die Spielwahlliste wieder zu erhalten.

★ = Pause (während des Spiels) oder Neubeginn (nach dem Spiel)

# = Spieloptionen (andere Möglichkeiten).

## Reset-Taste

Die Rest-Taste auf der Konsole hält das Spiel an und bringt die Titelanzeige zurück. Sie kann verwendet werden, um ein neues Spiel zu beginnen, oder wenn Störungen im Spiel auftreten.

## PUNKTANZEIGE

### BESIEGTER FEIND

	PUNKTE
Soldat	100
Bunker	100
Panzer	100
Festung	1000

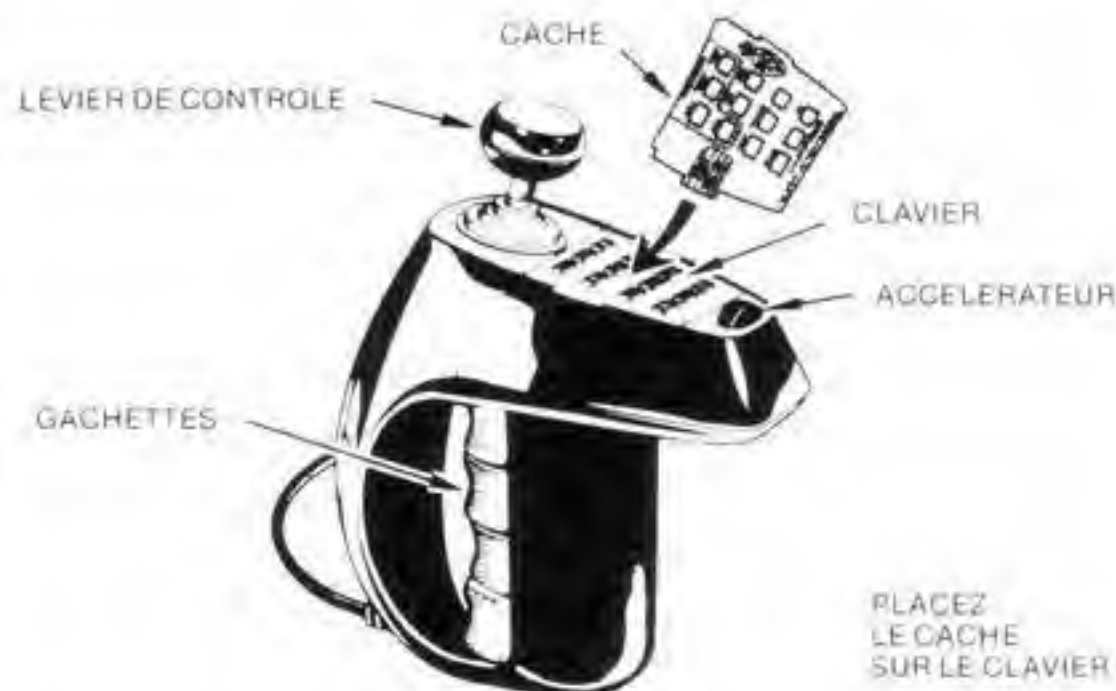
Jeder Spieler startet mit fünf befreundeten Soldaten. Nach jeder Runde erhält der Spieler einen Soldatenbonus (bis zu sechs Soldaten).

## LE JEU

A l'attaque! FRONT-LINE™, une audacieuse action de commando! Votre mission: vous infiltrer en territoire ennemi pour y détruire la Forteresse. Pour y parvenir, vous devez vous battre sur des terrains de plus en plus hostiles. Aux commandes de votre char ou à pied, vous chargez à travers la poussière, le sable et franchissez des rivières tumultueuses. Si vous détruisez le fort ennemi, vous devez engager une nouvelle bataille contre une armée encore plus puissante!

## COMMENT UTILISER VOS SUPERS CONTROLLERS

**REMARQUE:** pour jouer seul, utilisez le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1. Pour deux joueurs, le second joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 2.





**1° Levier de contrôle:** Pour manœuvrer votre soldat ou votre tank, poussez le levier de contrôle dans la direction voulue. Le mouvement s'arrête quand le levier de contrôle est au "point mort".

**2° Clavier:** Les boutons du clavier vous permettent de sélectionner une force de jeu (bouton 1 à 4).  
N'appuyez pas simultanément sur deux boutons.

**3° Gâchettes:** Les cases colorées sur le cadre du clavier vous indiquent les différentes fonctions de chaque gâchette.

Jaune: Tir

Orange: Rotation de l'angle de tir dans le sens des aiguilles d'une montre.

Violet: Rotation en sens inverse.

Une brève pression sur l'une de ces deux gâchettes fait se déplacer l'arme, sur un angle très faible.

Bleu: • Lancer de grenade  
• Monter dans un tank  
• Descendre d'un tank

La direction du jet de grenade peut être réglée de la même manière que les tirs au pistolet.

**NOTE:** L'accélérateur n'est pas utilisé dans "Front Line".

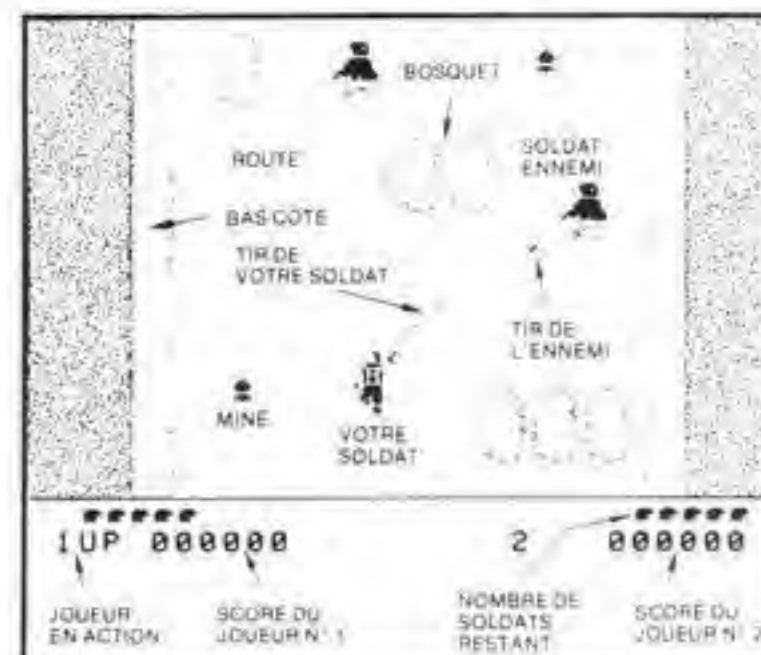
## COMMENT JOUER

### A vous de décider

Appuyez sur le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON"). Le nom du jeu "Front Line™" apparaît sur l'écran de votre TV. Attendez que l'écran des niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 8. Sélectionnez une option en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.

### A l'attaque

Votre but est d'envahir le territoire ennemi et d'y détruire la forteresse. Quand l'action commence, vous n'êtes qu'un fantassin sur la route, armé seulement d'un fusil et de grenades. Utilisez le levier de direction pour grimper jusqu'au fort ennemi.



### La bataille commence

Lancé sur la piste, l'ennemi est à portée de tir. Visez, appuyez sur la détente!... Un de moins!

### Mines de rien!

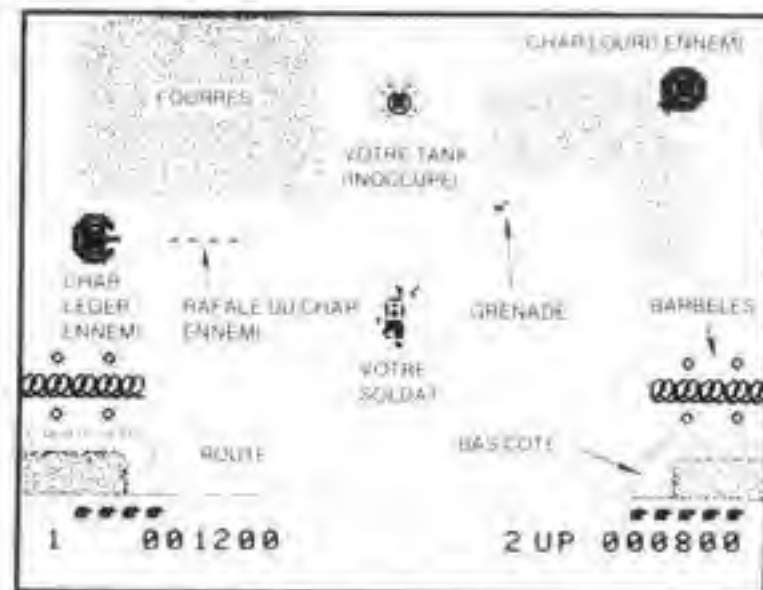
Evitez les mines enfouies dans le sol. Marchez dessus et vous êtes cuit!

### En terrain difficile

Les bosquets vous empêchent de passer. Vous ne pouvez pas tirer au travers, mais vous pouvez toujours utiliser vos grenades.

### Dans les fourrés

Vous voilà à la fin de la route, mais attention, vos ennemis n'ont pas abandonné la lutte.



## Combattre le feu par le feu

Au milieu de la plaine, les soldats ennemis se retirent et laissent la place aux chars. Ces blindés tirent de très fortes charges mais se déplacent très lentement. Les auto-mitrailleuses sont plus légères et plus rapides, mais la portée de leurs tirs est beaucoup plus limitée.

## Tank en vue

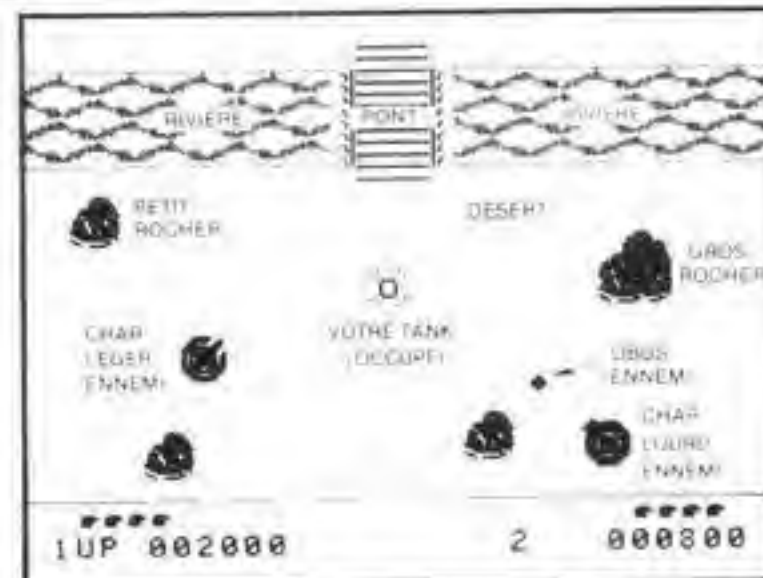
Vous repérez juste à temps un tank abandonné. Appuyez sur la gâchette bleue. Sautez dans le tank et affrontez vos ennemis à armes égales.

## Sauve qui peut!

Si votre tank est touché, appuyez sur la gâchette bleue pour en sortir et vous sauver avant qu'il n'explose (attention! si vous êtes touché par un char, le premier coup n'endommagera que le moteur. A vous d'en sortir à temps pour le réparer et redémarrer).

## Ça chauffe!

En franchissant les fourrés, vous vous rapprochez du fort ennemi... mais vous n'êtes pas encore arrivé car, cette fois, le combat s'engage dans les sables brûlants du désert.



## Au pied dur mur

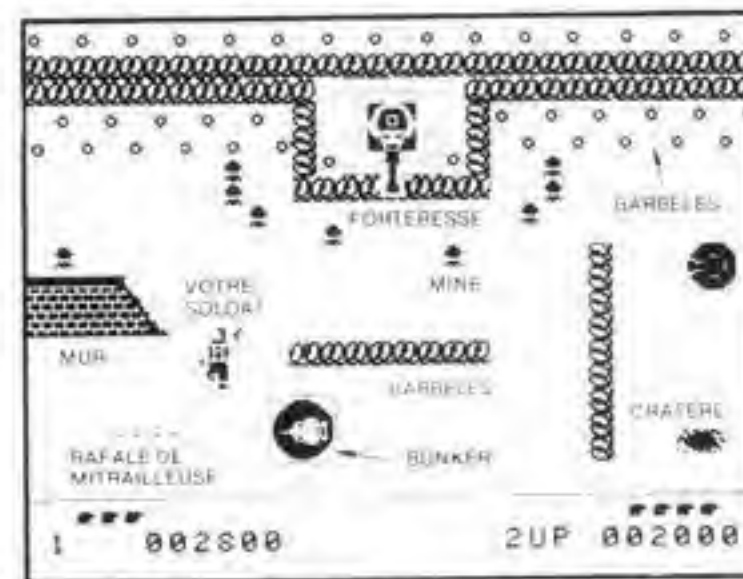
La rivière est franchie, le combat continue, ces murs en ruines vous offrent une bonne protection mais vous ne pouvez sauter par-dessus. Il faut donc les contourner. Tout comme les cratères de bombes.

## Aie! ça pique!

Plaisanterie pour le tankiste, les barbelés sont les pires ennemis du fantassin. Alors... prudence!

## Fort à faire

Le fort est maintenant à un jet de grenade! Vous devez sortir de votre tank et lancer deux grenades pour le réduire au silence. Pendant ce temps, les chars ennemis vous mitraillent.





### Les honneurs de la guerre

Félicitations! Pour votre récompense, vous changerez de front et partirez en campagne contre un autre ennemi encore plus dangereux. Vous avez gagné une bataille... pas la guerre!

#### La pause!

Pour faire une pause en cours de bataille, appuyez sur la touche "★".

Pour reprendre le combat, appuyez de nouveau sur la touche "★".

#### C'est reparti

Si vous voulez rejouer à la fin d'une partie, appuyez sur "★" et le jeu repartira au même niveau de force que la partie précédente.

Pour choisir une autre option de difficulté, appuyez sur "▲".

#### Remise en jeu

Le bouton de "Remise en jeu", à droite de la console, arrête le jeu et le remet à zéro. Vous pouvez utiliser cette touche en cas de mauvais fonctionnement du jeu.

## SCORE

### ENNEMIS ELIMINES

	POINTS
Soldat	100
Nid de Mitrailleuses	100
Char	100
Fort	1000

Chaque joueur commence avec une section de 5 hommes. A chaque territoire conquis, le joueur gagne un soldat supplémentaire. (Jusqu'à 5 soldats supplémentaires).

## DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à FRONTLINE™. Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des "trucs" qui rendront le jeu encore plus amusant: vous en avez encore beaucoup à découvrir!

## SPELBESCHRIJVING

Het is oorlog, en je zit er middenin! Mobiliseer je troepen in COLECO's FRONTLINE™. Wat is de opdracht? Je moet het vijandelijk gebied binnentrekken en het zwaarbewaakte fort vernietigen. Om bij het fort te komen moet je al vechtend je een weg banen over steeds wisselend terrein. Te voet of in een tank trek je op door bossages, door een hete woestijn of moet je een brug zoeken om over de rivier te komen. Als het je gelukt is het vijandelijk fort te verwoesten, wacht je als beloning een nieuw gevecht tegen een nieuwe, meer ervaren tegenstander.

## HET SPEELKLAAR MAKEN

**OVERTUIG JE ERVAN DAT DE SCHAKELAAR VAN HET CONSOLE ALTIJD OP "OFF" STAAT BIJ HET INBRENGEN OF UITHALEN VAN EEN CASSETTE.**

### Spel voor een speler

Gebruik de controller uit vak 1.

### Spel voor twee spelers (om beurten)

Speler 1 gebruikt de controller uit vak 1 en speler 2 de andere.

### Maak je keuze

Zet de TV en het console aan en daar verschijnt het titelscherm. Daarna komt het keuzescherm. Druk vakje 1 op het toetsenbord in voor één speler en vakje 2 voor twee spelers.

### Moeilijkheidsgraad

Daarna verschijnt een scherm met de moeilijkheidsgraden. Iedere speler kan zijn eigen moeilijkheidsgraad (skill) kiezen door het desbetreffende cijfer op het toetsenbord van de controller waarmee hij speelt in te drukken. Bij FRONTLINE™ is derhalve een individuele keuze van moeilijkheidsgraad mogelijk. De skills zijn als volgt:

**Skill 1** is het gemakkelijkst en geschikt voor recruten.

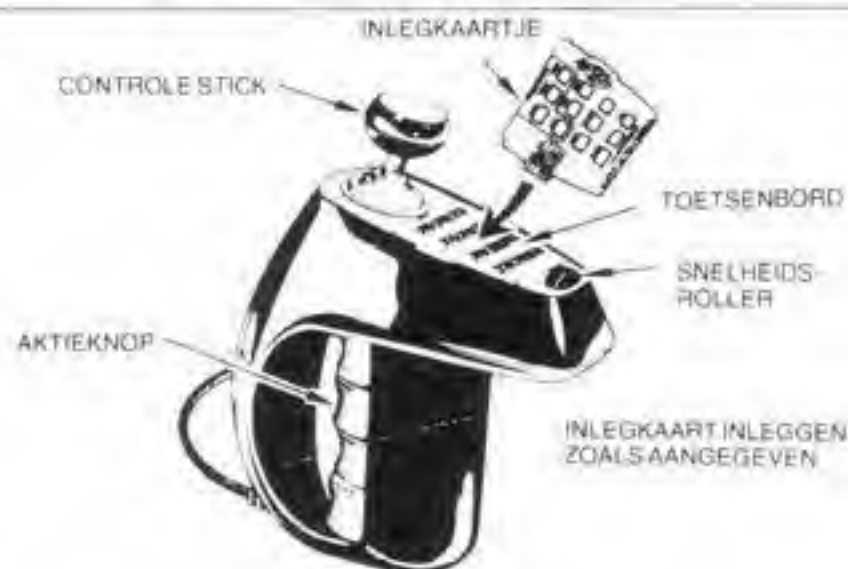
**Skill 2** is moeilijker. De vijand gedraagt zich agressiever.

**Skill 3** is voor de ervaren soldaat, die gehard is in de strijd.

**Skill 4** is alleen voor de professionals. Er wordt het uiterste gevergd qua inzet en paraatheid.

Bij een spel voor twee spelers wordt om beurten gespeeld. Speler 1 begint. Een beurt duurt tot je soldaat sneuvelt of het fort veroverd is.

## GEBRUIK VAN DE CONTROLLERS



- 1. De Controlestick:** Je soldaat of een eigen tank gaan in de richting, waarin je de controlestick drukt. Als je de controlestick loslaat houdt de actie op.
- 2. Het Toetsenbord:** Via de vakjes 1 - 4 van het toetsenbord kun je een keuze maken wat te spelen. Voor een goede keuze slechts één vakje tegelijk indrukken.
- 3. De Actieknoppen:** De vakjes met de kleurencode links op het toetsenbord geven aan welke actieknoppen gebruikt moeten worden voor de verschillende spelmogelijkheden. (De inlegkaartjes, die over het toetsenbord gaan, kunnen, als ze niet in gebruik zijn, opgeborgen worden aan de achterkant van de spelcassette.)

DE GELE AKTIEKNOP: hiermee kun je je wapen afvuren.

Met de ORANJE AKTIEKNOP kun je je wapen met de klokwijsers mee richten. (Kort indrukken van de actieknop laat je wapen één positie verspringen.)

Met de PAARSE AKTIEKNOP draait je wapen de andere kant op, dus tegen de wijzers van de klok in.

Met de BLAUWE AKTIEKNOP gooit je soldaat een handgranaat en met deze knop kun je hem ook in of uit een blauwe tank laten springen.

**ATTENTIE:** De roller op de controller wordt bij dit spel niet gebruikt.

## HET SPELEN

### De afmars

Je trekt het vijandelijk gebied binnen met de opdracht het fort te zoeken en te vernietigen. Je bent een soldaat te voet en slechts gewapend met een machinepistool en handgranaten. Gebruik de controlestick om je soldaat in de richting van het fort te laten gaan.



### De strijd begint

Je bent nauwelijks op weg of daar verschijnt de vijand al ten tonele. Gebruik de juiste actieknoppen om een gericht vuur af te geven.

### Mijnengevaar!

Op je weg zijn landmijnen geplaatst. Loop er niet overheen, want dan ben je er geweest.

### Verraderlijk terrein

De bosjes bomen die je tegenkomt geven wel schaduw, maar verder heb je er niet veel aan. Ze staan maar in de weg, want je kunt er niet doorheen schieten. Wel kun je er een handgranaat overheen gooien.





## Het bos

Je hebt het eind van de weg bereikt, maar de vijanden zijn nog lang niet verslagen! Houd hun tactische bewegingen in de gaten terwijl je al vechtend verder gaat.

## Vuur met vuur bestrijden

Je bent nu in het bos. De vijandelijke soldaten trekken zich terug, maar daar komen de tanks! Zware tanks schieten granaten op je af, maar gelukkig bewegen ze slechts langzaam. De lichte tanks zijn sneller, maar hun machinegeweervuur heeft een korter bereik.

## Tanks helpen

Juist op tijd zie je een verlaten tank in je baan. Ga ernaartoe, druk op de blauwe aktieknop en je bent erin. Je kunt nu wat zwaarder geschut tegen de vijand in stelling brengen.

## Wegwezen

Als je lichte tank geraakt wordt, spring je er via de blauwe aktieknop uit en zorg je dat je uit de buurt bent op het moment dat de tank explodeert. (De EERSTE treffer waarmee een lichte tank een zware raakt, beschadigt alleen de motor. Als je snel bent kun je eruit springen, repareren en er weer inspringen.)

## De woestijn

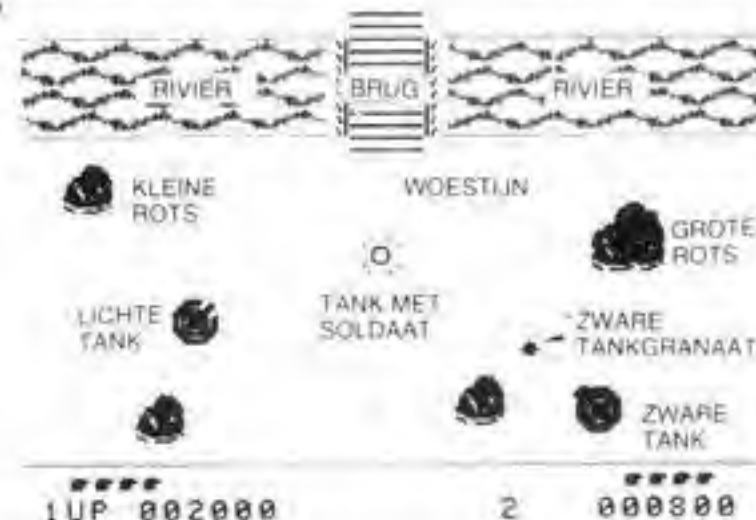
Het dichte bos heb je nu ook achter je gelaten en je nadert het fort. Het eind is echter nog niet in zicht. Het gevecht wordt nu een woestijnoorlog.

## De rivier

Pfff! Je hebt de woestijnoorlog overleefd en komt nu bij de rivier. Zoek de brug op en breng je tank veilig aan de overkant. Ga niet uit de tank als je langs de rivier rijdt, want dan ben je er geweest.

## De rotsen

De hitte van de woestijn is erg, maar nog erger zijn de rotsen die hun punten uit het zand opsteken. Manoeuvreeer met de tank voorzichtig er-tussendoor. Mocht het gevecht te hevig worden dan kun je ook in dek-king gaan achter een rots



## Na de oversteek

Je bent over de brug gekomen en bereikt nu de buitenste verdedigings-ring om het vijandelijk fort. De stukken muur geven een uitstekende dekking tegen vijandelijk vuur, maar je kunt wel beter in je tank blijven, want als je eruit springt en op een muur terechtkomt is het mis. Het is ook moeilijk om de kraters van de ontploffende mijnen te ontwijken.

## Prikkeldraad

Prikkeldraad is een verschrikking. Te voet kom je er niet doorheen dus blijf in je tank en let op.

## Blaas de bunkers op!

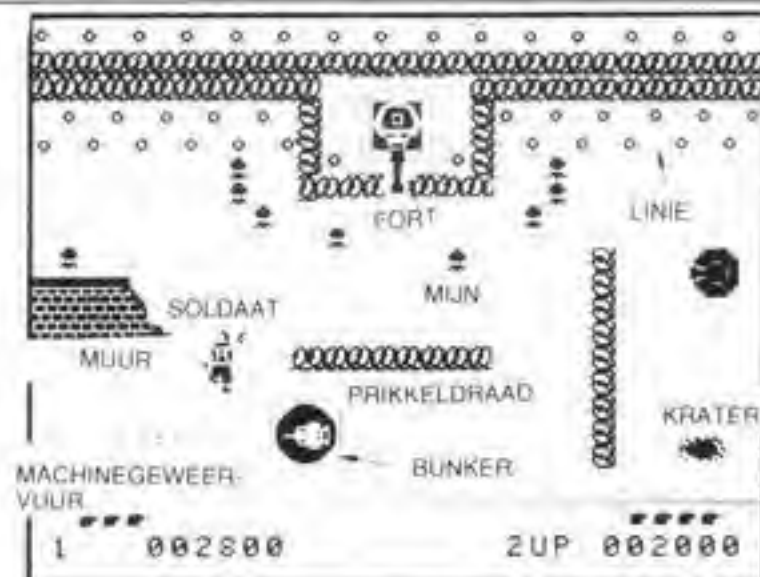
Er zijn bunkers die het vijandelijk fort bescherming moeten bieden. Het machinegeweer in een bunker draait en vuurt in alle richtingen. Een bunker kun je alleen vernietigen met een handgranaat.

## Hand(granaat)werk

Nu komt er een kritiek moment. Het fort is in zicht en je kunt erop schieten, maar dat heeft geen resultaat. Alleen handwerk helpt en je moet de tank uit en een handgranaat gooien om het fort te vernietigen. En de vijandelijke tanks blijven maar aanvallen.

## De overwinning

Gefeliciteerd! Het vijandelijk fort is vernietigd. Je beloning? Overplaat-sing naar een ander fort en strijd tegen een nog gevaarlijker vijand! Maar daar ben je soldaat voor. Je hebt het gevecht gewonnen, maar wie wint de oorlog?



### Speciale pauzeknop

Als je tijdens een spel op het vakje ★ drukt komt er een pauze. Je hoort muziek terwijl het scherm verdwijnt. Weer op ★ drukken en het spel gaat verder waar je gestopt bent. Om je even te kunnen oriënteren duurt het een paar seconden voor de actie start.

### Opnieuw

Om hetzelfde zojuist gespeelde FRONTLINE™ spel opnieuw te spelen moet je op vakje ★ drukken. Met vakje # krijg je het keuzescherf terug om een nieuwe skill te kiezen, dus:

★ = pauze (tijdens spel) of opnieuw (na een spel).

# = keuzescherf (kiezen van nieuwe skill).

### Reset

Door de RESET knop op het console stop je het spel en komt het titelscherf op de TV. Deze knop gebruik je als je een spel wilt onderbreken en ook bij een eventuele storing.

### VIJANDEN VERNIETIGD

### PUNTEN

Soldaat	100 punten
Bunker	100 punten
Tank	100 punten
Fort	1000 punten

Iedere speler begint met VIJF soldaten. Als je een ronde tot een goed einde brengt, dus het fort vernietigd hebt, krijg je een EXTRA soldaat (max. 6).

## DESCRIZIONE DEL GIOCO

Si deve agire direttamente contro il nemico con il FRONT LINE™ della Coleco, un gioco di guerra. La vostra missione? Invadere il territorio nemico e distruggere le sue postazioni. Per far ciò, occorre combattere e sgominare tutti gli ostacoli che di volta in volta si presenteranno sul terreno di battaglia che cambia continuamente. Su automezzi o a piedi, dovrete oltrepassare zone con una fitta vegetazione di cespugli, aree coperte solo da sabbia infuocata e attraversare ponti insidiosi. Se riuscirete a sgominare il forte nemico, avrete in premio la possibilità di combattere una nuova battaglia contro un esercito ancor più preparato!

## COME USARE I DISPOSITIVI DI CONTROLLO





1. **Leva di Comando:** Spostando la leva di comando in qualsiasi direzione, si permette al soldato o al carro armato di spostarsi nella direzione desiderata. Riposizionando la Leva sul fermo, si arresta ogni movimento.

2. **Tastiera:** I tasti 1-4 permettono di scegliere le opzioni di gioco desiderate. Premere un solo Tasto alla volta per avere risultati più accurati.

3. **Tasti di Azionamento:** I quadratini colorati che si trovano sulla sinistra della mascherina di protezione indicano quale pulsante di azionamento usare per effettuare i movimenti desiderati.

**Pulsante di Azionamento Giallo:** per il fuoco.

**Pulsante di Azionamento Arancione:** per girare l'arma in **senso orario**.

(Una breve pressione fa ruotare l'arma di una posizione).

**Pulsante di Azionamento Rosso:** per ruotare l'arma in **senso antiorario**.

(Una breve pressione fa ruotare l'arma di una posizione).

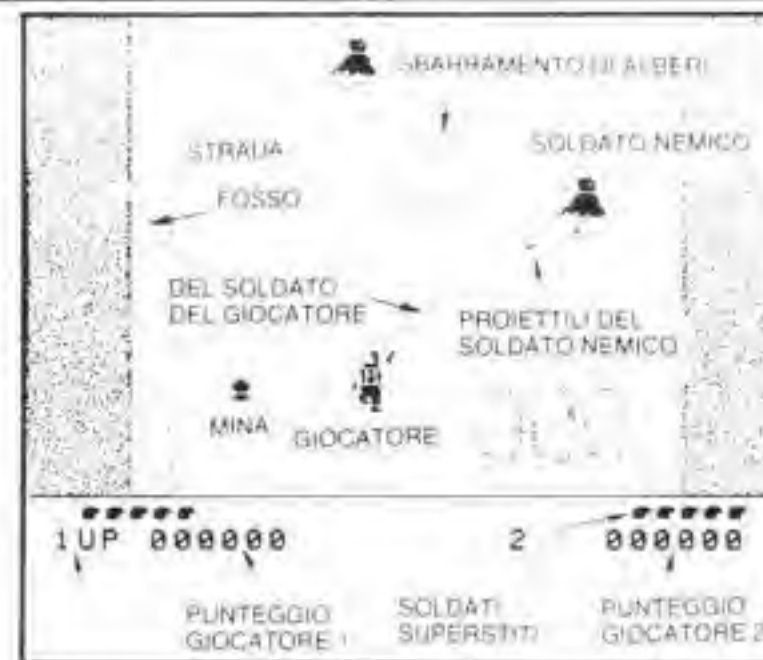
**Pulsante di Azionamento Blu:** permette il lancio di una granata o permette al soldato di entrare e uscire dal carro armato blu.

**NOTA:** Il Controllo di velocità non viene usato in questo gioco.

## ECCO COME GIOCARE!

### Sulla via della battaglia

Lo scopo consiste nell'invadere il territorio nemico e distruggere il forte. Non appena inizia l'azione, il giocatore controlla un soldato semplice che si trova in cammino verso la battaglia, armato solo di un fucile e di granate. Usate la Leva di Comando per farlo risalire lungo la strada e farlo avvicinare al forte nemico.



### Inizia la battaglia

Nel risalire la strada, il nemico si trova molto vicino. Usate il Pulsante di azionamento appropriato per dirigere correttamente l'azione; poi, fate fuoco.

### Attenzione alle mine!

Cercate di evitare le mine poste lungo il cammino da percorrere. Se ne calpestate una, sono dolori!

### Terreno insidioso

I gruppi di alberi servono per nascondersi; tuttavia, a volte costituiscono un ostacolo. Non è possibile attraversarli con i proiettili; tuttavia, è possibile lanciare una granata sugli alberi o sopra l'albero stesso.



## Nei cespugli

Bene! Siete riusciti ad arrivare alla fine della strada. Ma il nemico non si arrende così facilmente. Osservate attentamente la tattica usata dal nemico mentre cercate di oltrepassare i cespugli.

## Rispondete al fuoco

Una volta raggiunti i cespugli, i soldati nemici si ritirano e i loro carri armati si avvicinano. I carri armati sono ingombranti, e, anche se sparano potenti proiettili, sono molto lenti. I carri armati leggeri sono più veloci; tuttavia, i loro proiettili hanno una portata inferiore.

## Grazie, ne avevo proprio bisogno!

Localizzate un carro armato abbandonato giusto in tempo! Premete il Pulsante di Azionamento Blu per entrarvi. Ora avete a disposizione un'arma migliore per combattere il nemico.

## Togliersi dai pasticci!

Se il carro armato viene colpito, premete il pulsante blu per uscirne e correre via prima che esploda. (Se un carro armato leggero spara verso il vostro carro armato pesante, il primo colpo danneggerà solo il motore. Se siete abbastanza veloci, è possibile far uscire il soldato per ripararlo e farlo rientrare nell'abitacolo).

## Inizia la calura!

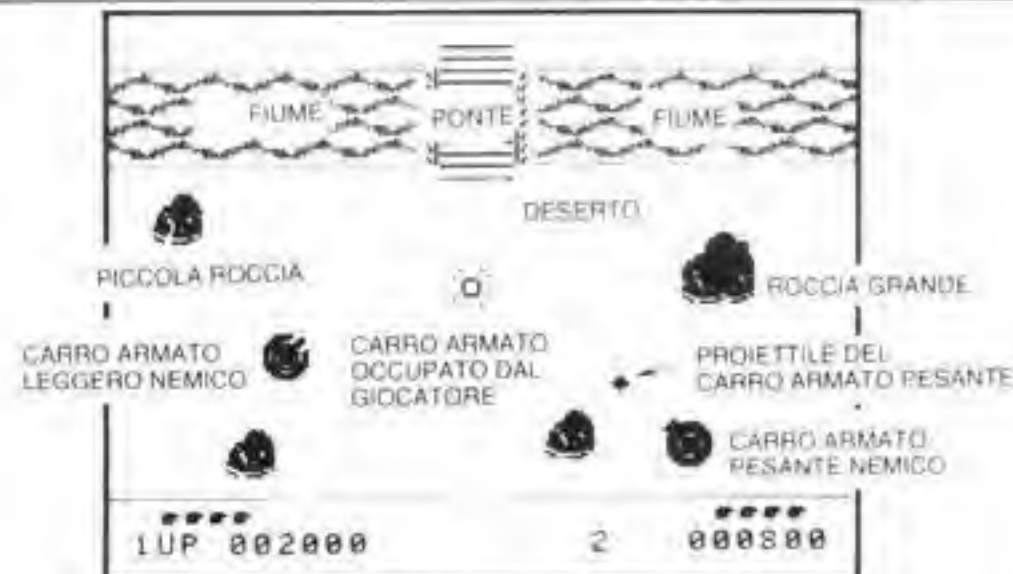
Una volta finalmente oltrepassata la zona dei cespugli, si arriva in prossimità del forte nemico. Tuttavia, c'è ancora molta strada da fare. Questa volta la battaglia verrà combattuta su sabbie infuocate del deserto.

## Sulle rocce

Il caldo è soffocante; ma le rocce che spuntano dalla sabbia sono anche peggio. Occorre guidare attentamente il carro armato e superarle tutte. Se la battaglia è troppo intensa, si ha sempre la possibilità di cercare riparo dietro ad una roccia.

## In prossimità del fiume

Eccolo! Il fiume che segna la fine del deserto! Usate la Leva di Comando per guidare il carro armato al di là del ponte. E, attenzione, se il carro armato cade dal ponte, sarete eliminati.



## Al di là del muro

Una volta oltrepassato il fiume, si è di fronte ad una serie di ostacoli pericolosi creati per impedire di raggiungere il forte nemico. Le mine in mina vi riparano dal fuoco nemico; tuttavia, se uscite dal carro armato e restate imprigionati, sarete in trappola. E i crateri formati dallo scoppiare delle mine sono davvero troppo profondi per poter essere evitati!

## Attenzione!

Il filo spinato è proprio un problema! Non è possibile scavalcarlo a piedi; quindi, è meglio che restate dentro il carro armato.

## Attenzione, soldato!

## Fate esplodere quei bunkers!

Vedete il bunker che protegge il forte nemico? La mitragliatrice continua a girare e a far fuoco. È possibile eliminare il pericolo unicamente lanciando una granata.

## No grazie!

Ora inizia veramente la parte più complicata. Siete abbastanza vicini da poter sparare direttamente sul forte, tuttavia, per poter distruggerlo, bisognerà che usciate fuori dal carro armato per poter lanciare le granate. Allo stesso tempo, i carri armati del nemico avanzano!

